



## POKYNY PRO HLASATELE UTKÁNÍ

- a) Domácí klub zajišťuje tato povinná oficiální hlášení prostřednictvím hlasatele.  
b) Povinnost hlasatele při utkáních může být upravena propozicemi.

### A – PŘEDZÁPASOVÁ HLÁŠENÍ

- 1) přivítání diváků, hostujícího družstva, domácího družstva, popř. dalších významných osob,
- 2) slavnostní nástup družstev a rozhodčích za zvukového doprovodu
- 3) sestava hostujícího týmu ve tvaru číslo hráče, jméno, příjmení a na závěr jméno a příjmení trenéra
- 4) sestava domácího týmu ve tvaru číslo hráče, jméno, příjmení a na závěr jméno a příjmení trenéra
- 5) rozhodčí utkání ve tvaru jméno, příjmení (nehlásí se, odkud rozhodčí jsou)
- 6) delegát utkání ve tvaru jméno a příjmení (pokud je k utkání delegován)
- 7) vhodné je informovat diváky o posledních výsledcích obou soupeřů, jejich postavení v aktuální tabulce a připomenout poslední vzájemný výsledek (výsledky).

### B – HLÁŠENÍ V PRŮBĚHU UTKÁNÍ

Dosažení branky - (příklad):

- ✓ čas ..... branku týmu ..... vstřelil hráč číslo ....., jméno, příjmení,
- ✓ stav utkání

Oprava branky - (příklad):

- ✓ první (druhý, čtvrtý ..... ) branku týmu ..... vstřelil hráč číslo ..... jméno, příjmení,

Neuznaná branka (příklady):

Branka nemůže být uznána z důvodu:

- ✓ protože hra byla přerušena pro překročení času držení míče,
- ✓ protože míč nepřešel brankovou čáru,
- ✓ protože střela nebyla v souladu s Pravidlem 6m linie,
- ✓ protože byl dosažena s porušením pravidla 2m území,
- ✓ protože se míč dostal do branky po odpískané útočném chybě od rozhodčího,
- ✓ protože bylo branky dosaženo sevřenou pěstí,

Tresty (příklady)

- ✓ Čas..., vyloučen na 20' hráč družstva ....., číslo..., jméno, příjmení
- ✓ Čas..., pokutový hod zavinil hráč družstva ....., číslo..., jméno, příjmení
- ✓ Čas..., vyloučen do konce utkání s náhradníkem hráč družstva ....., číslo..., jméno, příjmení
- ✓ Čas..., vyloučen do konce utkání bez náhradníka hráč družstva ....., číslo..., jméno, příjmení



- ✓ Čas..., ŽK (ČK) obdržel trenér (asistent trenéra ....) jméno, příjmení
- U současně uložených trestů se **Vždy** nejprve ohlásí hráč týmu hostí, až po té domácích dle výše uvedených příkladů.

## Další povinná hlášení

- ✓ běží poslední minuta čtvrté čtvrtiny,
- ✓ oddechový čas pro tým ..... (název týmu),
- ✓ konec oddechového času,
- ✓ změna brankáře:  
čas ....., změna brankáře v brance týmu ..... (název týmu), odstoupil brankář číslo ....., jméno, příjmení,  
nastoupil brankář číslo ....., jméno, příjmení.

## Informativní hlášení

- ✓ v polovině třetí čtvrtiny počet diváků: dnešnímu utkání přihlíží ..... (počet) diváků. Poděkování

## C – POZÁPASOVÁ HLÁŠENÍ

- ✓ výsledek utkání,
- ✓ nejlepší hráč z družstva ..... (název poraženého týmu), číslo ....., jméno, příjmení,
- ✓ nejlepší hráč z družstva ..... (název vítězného týmu), číslo ....., jméno, příjmení,
- ✓ pozvání na další domácí utkání, rozloučení s diváky.